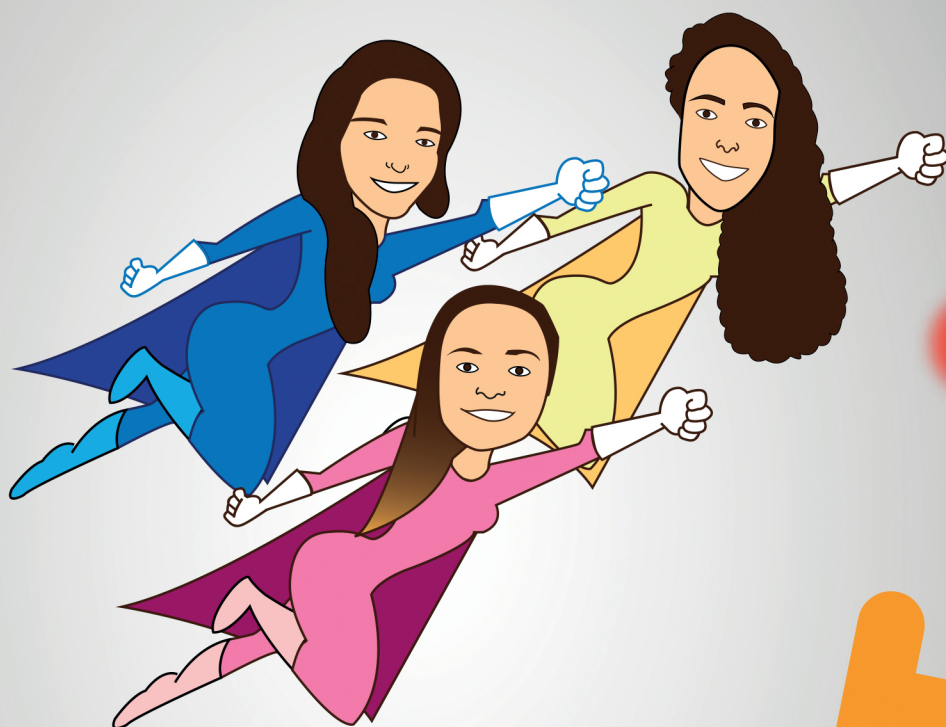


# AS MENINAS SUPER ALFABETIZADORAS



E

D

H

B

C

A

Sandrielle Cardoso Teixeira  
Nilza Fernanda Marques Leal  
Nathanielli de Lima Peraça

# As Meninas Super Alfabetizadoras



© Vecher EduCom, 2022.

Avenida Paulista, 171, 4º andar  
São Paulo, SP  
[www.vecher.com.br](http://www.vecher.com.br)

Direitos reservados às autoras,  
ainda responsáveis pelo conteúdo.

ISBN: 978-65-84591-25-7

## Conselho Editorial

Dra. Clárisse Ismério (Urcamp)  
*Presidenta*

Dr. Fábio Steyer (UEPG)

Dra. Lucia Giraffa (PUC-RS)

Dra. Maria Elizia Borges (UFG)

Dr. Márcio Noronha (UFRGS/UFG)

Dr. Daniel Sperb (ATITUS)

Dra. Fernanda Pedrazzi (UFSM)

Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)  
Lumos Assessoria Editorial

M545 As meninas super alfabetizadoras [recurso eletrônico] /  
[Sandrielle Cardoso Teixeira, Nilza Fernanda Marques  
Leal e Nathanielli de Lima Peraça]. — São Paulo :  
Vecher, 2022.  
Dados eletrônicos (pdf).

ISBN 978-65-84591-25-7

1. Alfabetização. 2. Educação infantil. 3. Livros de  
atividades pré-escolares. 4. Letramento. I. Teixeira,  
Sandrielle Cardoso. II. Leal, Nilza Fernanda Marques.  
III. Peraça, Nathanielli de Lima. IV. Título.

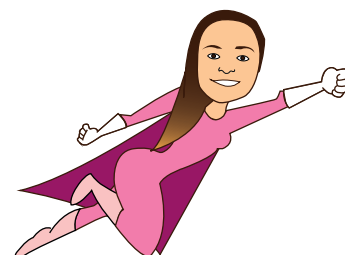
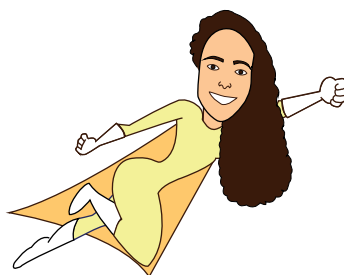
CDD23: 372.4

Bibliotecária: Priscila Pena Machado – CRB-7/6971

# AOS PAIS E RESPONSÁVEIS

**Nós, futuras profissionais da educação, desenvolvemos este projeto com o intuito de melhoria na qualidade do processo de alfabetização e letramento. Consideramos a nossa revista como uma semente que será plantada e regada com muito trabalho, foco e dedicação na vida das nossas crianças. No momento em que lançamos essa semente, unimos à ela a esperança e a convicção de que vai nascer uma planta. Da planta, o fruto, e do fruto, novas sementes. Fazemos uma analogia dessa semente com o desenvolvimento da educação. Plantamos, plantamos sempre, mas não podemos exigir que a planta venha amanhã, Leva tempo para que a planta se desperte do seu sono. Nem sempre é possível se colher o que plantou. As coisas caminham devagar. As coisas nem sempre acontecem a curto prazo. Mas ACREDITAMOS E PLANTAMOS COM A CERTEZA DE QUE MESMO A LONGO PRAZO A SEMENTE GERMINARÁ!**

**Com carinho, Super Alfabetizadoras.**





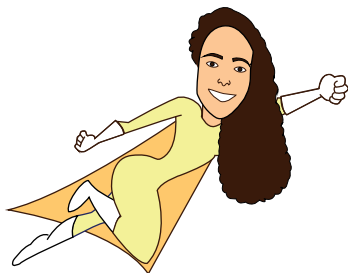
# OLÁ, PEQUENO(A)!

AQUI NESSA REVISTINHA TU VAIS ENCONTRAR VÁRIAS MISSÕES QUE TE AJUDARÃO A COMPREENDER E APRENDER DOIS SUPER PODERES INCRÍVEIS: LER E ESCREVER! ANTES DE COMEÇAR ESSA AVENTURA VAMOSNOS APRESENTAR:

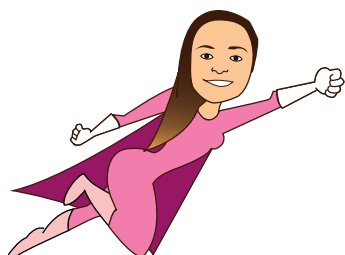
## AS MENINAS SUPER ALFABETIZADORAS



**PEDRITA**



**ARGILA**



**ATENA**

A



B



C



D



E



F



G



H



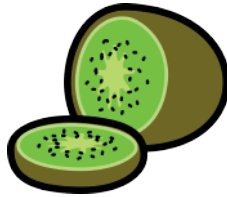
I



J



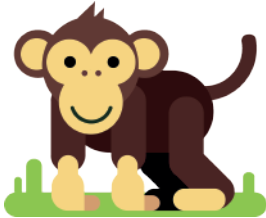
K



L



M



N



O



P



Q



R



S



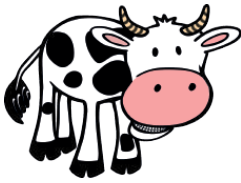
T



U



V



W



X



Y



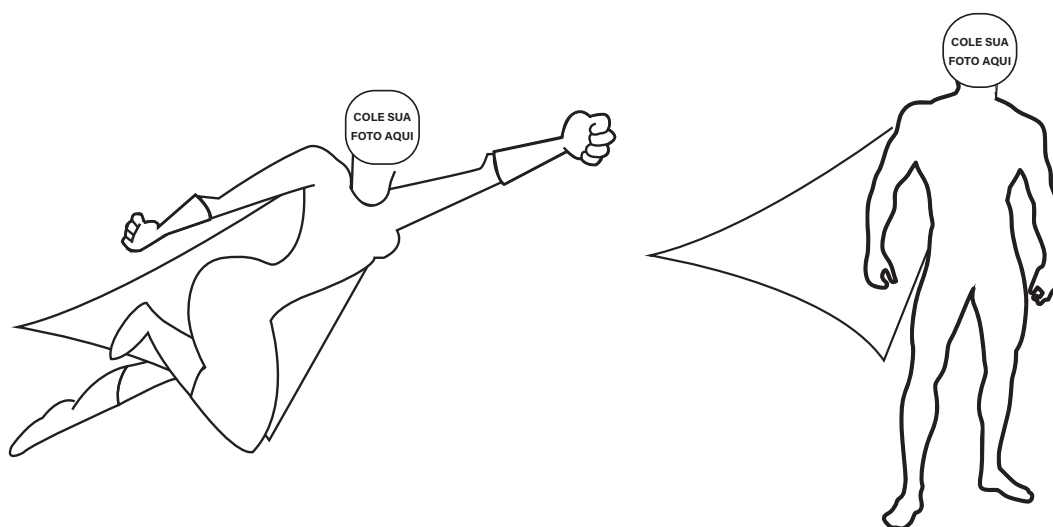
Z





# VEM DESCOBRIR TEUS SUPER PODERES COM A GENTE, MAS ANTES DE COMEÇAR NÓS QUEREMOS TE CONHECER!

ESCOLHA SEU PERSONAGEM E COLE SUA FOTO  
NA HEROÍNA OU NO HERÓI!



**MEU NOME É**

**MEU NOME INICIA COM A LETRA**

**QUANTAS LETRAS TEM MEU NOME**

**VOU CONTAR UMA COISA PRA VOCÊS:**

**DESSAS 26 AMIGUINHAS QUE A GENTE  
APRESENTOU, CINCO DELAS SÃO  
CONHECIDAS COMO  
VOGAIS**

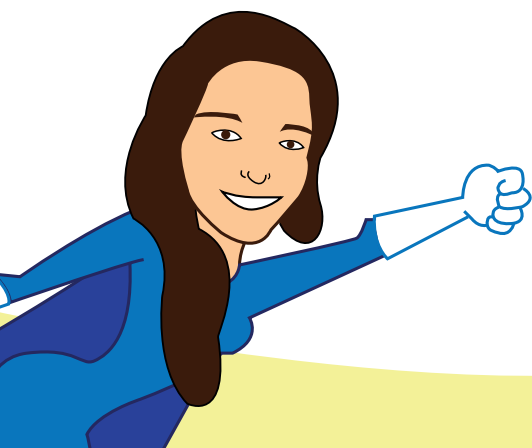
**A**

**E**

**I**

**O**

**U**



# ATIVIDADE 01

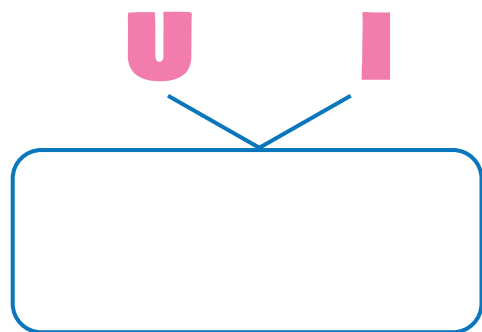
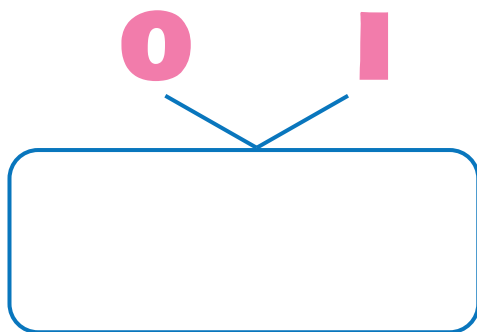
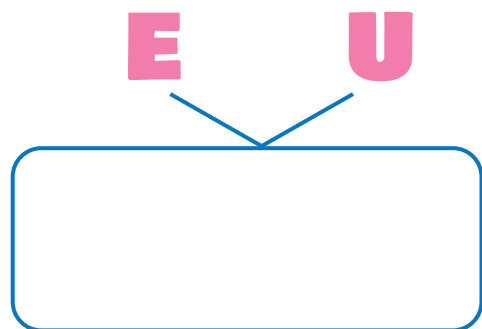
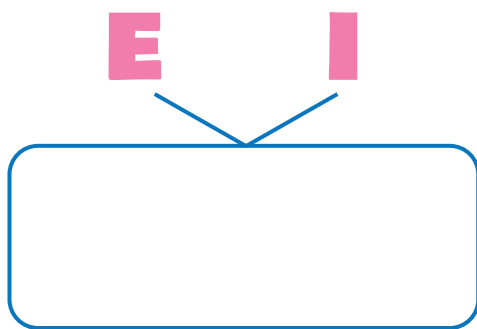
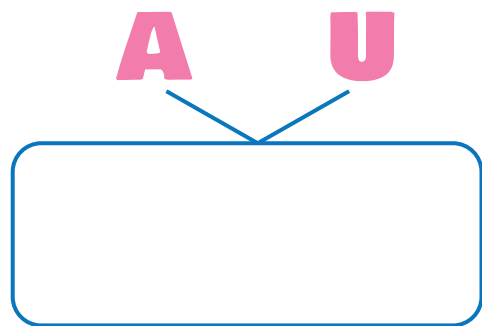
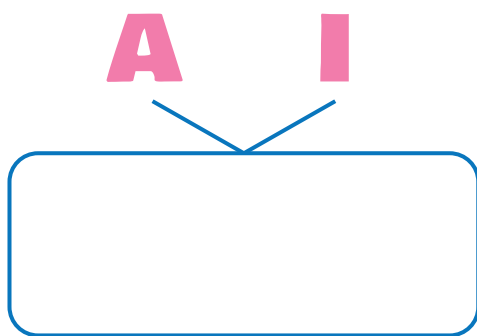
PINTE TODAS AS

## VOGAIS



# ATIVIDADE 02

VAMOS FAZER A FUSÃO DAS  
VOGAIS?





O SUPER ALFABETO POSSUI AS 26 AMIGUINHAS COMO NÓS  
JÁ TÍNAMOS DITO, DESSAS 26, CINCO DELAS SÃO VOGAIS  
E AS QUE RESTAM TAMBÉM TEM SEU GRUPINHO.  
SÃO CHAMADAS DE  
CONSOANTES



B



D



C



# ATIVIDADE 03

VAMOS ENCONTRAR AS PALAVRINHAS?

BOLA

CASA

DADO

BALA

CAVALO

DENTE

BOTA

CORUJA

DINOSSAURO

F V O O O I H E E N Y L  
T D A D O O A U K I A E  
R H V I M I T R T O H Y  
L T Z N P S E I E E T E  
S A N O P I L S B O T A  
N D O S T G B U O N S B  
A O E S O R O T R U I A  
A D T A E A L U T K S L  
L E A U C C A V A L O A  
O N S R C O R U J A R P  
W T E O U W T I U L S I  
N E S T R S C A S A R W



F



G



H



**A LETRINHA H NÃO POSSUI  
SOM MAS QUANDO FICA AO  
LADO DE OUTRAS LETRINHAS É  
MUITO IMPORTANTE**

# ATIVIDADE 04

LIGUE AS PALAVRAS DE ACORDO COM AS IMAGENS



HIPOPÓTAMO

FOCA

GALO

GATO

HELICÓPTERO

FOGO

FOGUETE

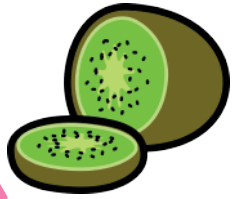




J



K



L



# ATIVIDADE 05

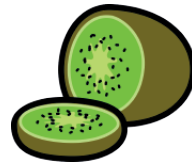
CIRCULE OS DESENHOS QUE COMEÇAM COM A LETRA REPRESENTADA



J



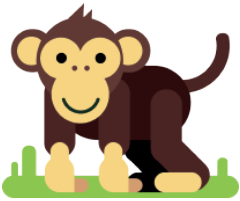
K



L



M



N



P



# ATIVIDADE 06

CIRCULE A PALAVRA DE ACORDO COM A FIGURA



MELANCIA  
MACACO  
CAVALO



NAVIO  
NOVELO  
NARIZ



PRATO  
PIPA  
PATO



MORANGO  
MAÇÃ  
MELÃO



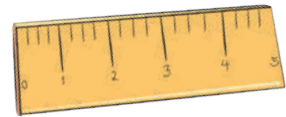
NUVEM  
NOVE  
NARIZ



PRATO  
PATO  
PANELA



Q



R



S



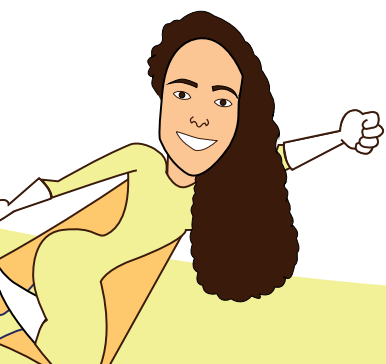
# ATIVIDADE 07

## CRUZADINHA

A crossword puzzle grid with six numbered starting points. The grid consists of blue-outlined squares. The numbers and their corresponding icons are: 1 (Wheel), 2 (Frog), 3 (Bell), 4 (Framed picture), 5 (Mouse), and 6 (Cheese). The grid layout is as follows: Row 1: Column 5 (1), Column 7 (2). Row 2: Column 3 (3), Column 4, Column 5, Column 6, Column 7. Row 3: Column 5, Column 7. Row 4: Column 3 (4), Column 4, Column 5, Column 6, Column 7 (5), Column 8. Row 5: Column 7. Row 6: Column 7. Row 7: Column 3 (6), Column 4, Column 5, Column 6, Column 7.

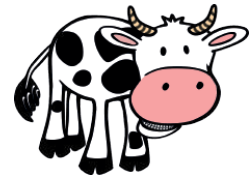
RODA  
SAPO  
SINO

QUADRO  
RATO  
QUEIJO





T



V

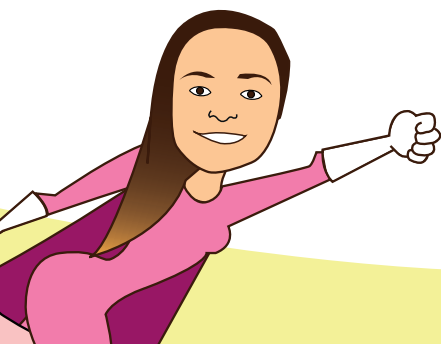
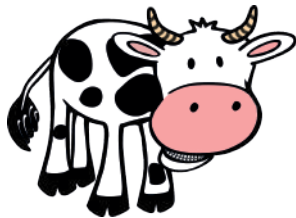


W



# ATIVIDADE 08

COLOQUE A LETRA INICIAL DE CADA FIGURA







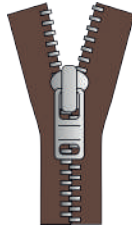
X



Y



Z



# ATIVIDADE 08

MARQUE UM **X** NO NOME DA FIGURA CORRETA



XADREZ

XÍCARA

XERIFE



YOUTUBE

YGOR

YASMIN



ZECA

ZEBRA

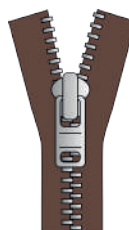
ZÍPER



XALE

XADREZ

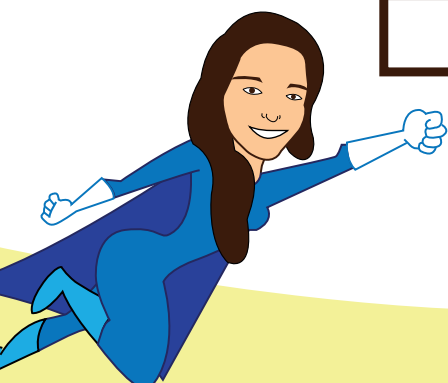
XAROPE



ZANGADO

ZEBRA

ZÍPER



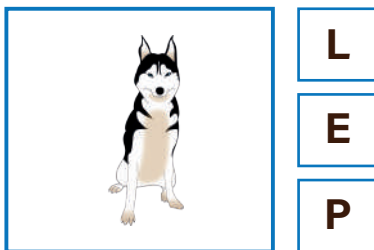
# ATIVIDADE 09

## COMPLETE COM ATENÇÃO

	LETRA INICIAL	LETRA FINAL	NÚMERO DE VOGAIS	NÚMERO DE CONSOANTES	TOTAL DE LETRAS
APITO					
BALA					
COPO					
DEDO					
ESCADA					
FOGO					
GATO					
HELICÓPTERO					
IOIÔ					
JANELA					

# ATIVIDADE 10

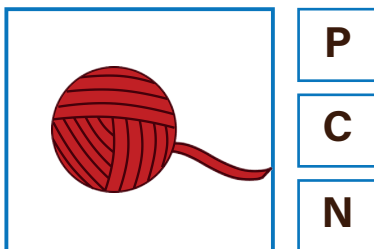
PINTE A LETRA INICIAL DE CADA OBJETO E COMPLETE A PALAVRA



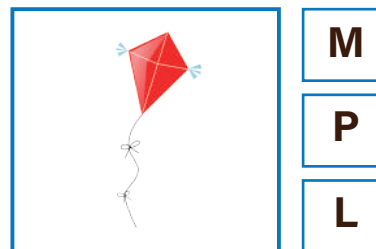
\_\_ OBO



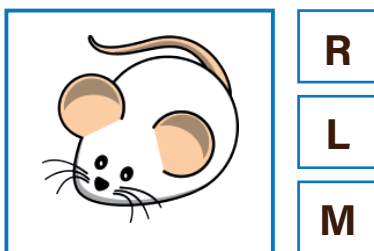
\_\_ OTO



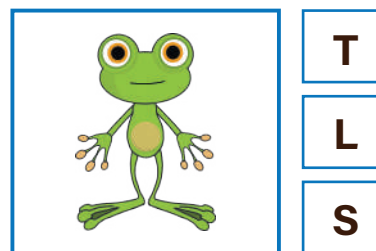
\_\_ OVELO



\_\_ IPA



\_\_ ATO



\_\_ APO

# ATIVIDADE 11

COLOQUE AS LETRINHAS NO SEU GRUPINHO

VOGAIS



TATU

CONSOANTES

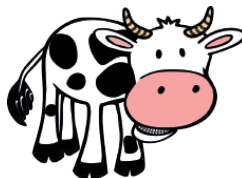
VOGAIS



UVA

CONSOANTES

VOGAIS



VACA

CONSOANTES

VOGAIS



XÍCARA

CONSOANTES

VOGAIS



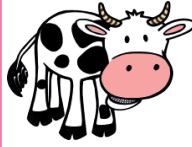










ZEBRA

CONSOANTES

# ATIVIDADE 12

COMPLETE COM A INICIAL  
DE CADA FIGURA E DESCUBRA  
A PALAVRA SECRETA

# DICAS

## App para Celular - GraphoGame

O GraphoGame ajuda as crianças que estão na pré-escola ou nos anos iniciais do ensino fundamental a aprender a ler e a soletrar suas primeiras letras, sílabas e palavras, com sons e instruções do português brasileiro. O jogo é especialmente eficaz para crianças que estão aprendendo as relações entre letras e sons.



## App para Celular - EduEdu - Alfabetização sem dificuldades!

O EduEdu foi elaborado para ajudar crianças com dificuldades de aprendizagem. Atualmente, atende a alunos matriculados do 1º ao 3º ano do ensino fundamental e alunos da pré-escola da educação infantil. O EduEdu pode ser utilizado por pais, professores e especialistas.



## Vídeo - A História da Escrita (Youtube - Canal TV Trilhas)



## Site - Espaço de Leitura

Oferece livros digitais com acompanhamento de jogos, sugestões para os pais de como aprofundar as histórias e atividades que ajudam no aprendizado da criança.

